

Regler för användning av datorer i klassrummet 2022/2023

Datorerna är skolans egendom och används enbart för undervisning i klassrummet.

Eleven får inte:

- logga in på sitt privat google konto eller någon annans. Det kommer dessutom att polisanmälas om någon utsatts för ett dataintrång.
 - logga in på spelkonton (som roblox), sociala medier eller chatt-appar...
 - ladda ner appar för privat bruk; ex. spel eller andra underhållningsappar.
- Alla appar hanteras av IT ansvarig, om det saknas en app för arbetet i klassrummet, kontakta IT ansvarig.
- ändra bakgrundsbilden eller göra några andra förändringar i grundinställningar.
 - sätta på egna klistermärken på datorn.
 - Datorn får inte användas på så sätt att det stör elevens eller annan elevs koncentration.
 - Datorn laddas i dataskåpet och ingen annanstans så att laddaren inte tappas bort.

Om datorn förstörs eller försvinner gäller grundläggande regler om skadeståndsansvar som finns i skadeståndslagen (1972:207).

Det betyder att Gnesta Waldorfskola kan komma att kräva ersättning från vårdnadshavarna för skadad eller förlorad egendom och då utifrån de grundläggande reglerna om skadeståndsansvar enligt skadeståndslagen.

Om en skada uppstår på datorn gör rektor tillsammans med it-ansvarig en samlad bedömning, dokumenterar och utreder händelsen, pratar med eventuella vittnen och värderar egendomen. Detta innefattar även frågan om skadan uppstått genom olyckshändelse eller skadegörelse genom vårdslöshet eller avsikt.

Om eleven inte följer reglerna för användning av datorn i klassrummet, personalens instruktioner eller på annat sätt använder den så det stör ordning eller studiero har personalen rätt att återta den utlånade datorn. Vid upprepade varningar kommer en utredning att göras och vårdnadshavare kontaktas. Stickprov kan förekomma.